**QGIS Plug-in installatie handleiding**

1. Copy DSO\_GML plug-in in de correcte QGIS directory

Plug-in directory

C:\Users\*<username>*\AppData\Roaming\QGIS\QGIS3\profiles\default\python\plugins\dso\_gml

2. Open QGIS 3.18

Open QGIS en open achtergrond.

3. Plug-in manager

Open plug-in manager en selecteer Plug-in beheren en installeren.

Afbeelding met kaart

Automatisch gegenereerde beschrijving

4. In Plug-in manager

Open plug-in manager, selecteer ‘All’ en zoek op DSO.

Activeer DSO GML door het aan te vinken. Er kunnen meerdere versies naast elkaar actief zijn.

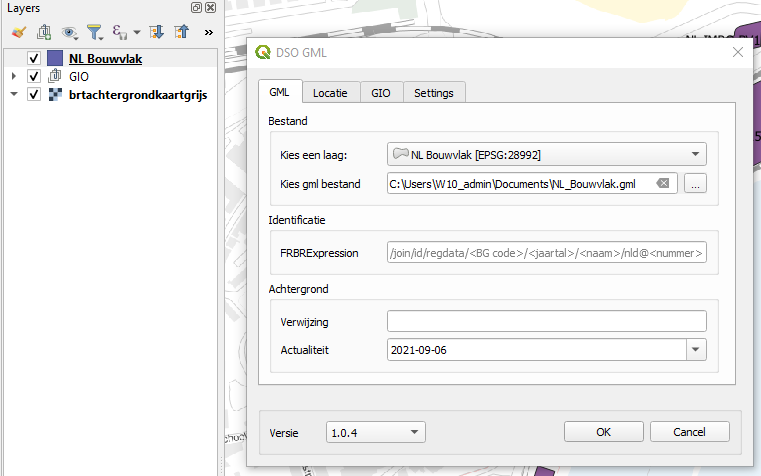
Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

5. Selecteer plug-in icon  en open DSO Plug-in

**GML**

Standaard opent de GML tap en de wordt de eerste laag gekozen

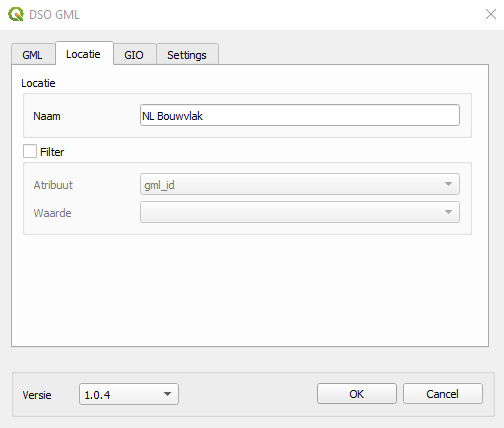


Tooltip op invoervelden



Bij kies gml bestand is er al een bestand ingevuld aan de hand van de naam van de laag en de huidige folderkeuze in het OS. Via ... is een andere folder te kiezen.

**Locatie**

****

De naam wordt automatisch gevuld met de naam van de laag, deze kan overschreven worden.

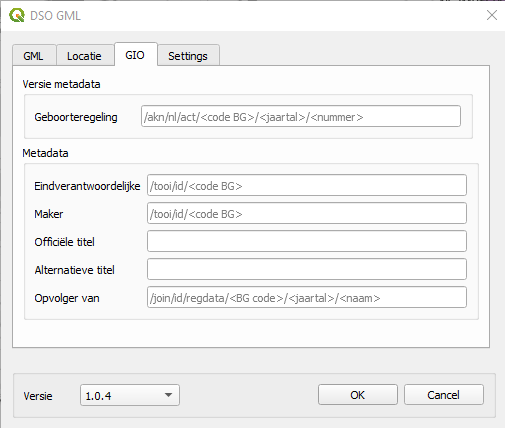
Filter mogelijkheid op basis van de attributen in de laag:

* kies alleen Attribuut: voor elke unieke waarde wordt een GIO gemaakt
  + In de naam van het FRBRWork deel van de FRBRExpression kan ‘<Naam>’ gezet worden zodat de unieke waardes hierin gezet worden.
* kies een Waarde bij een Attribuut en de laag wordt hierop gefilterd

Als er geen filter gebruikt wordt:

* Als er features geselecteerd zijn worden deze samengesmolten en in de GIO gezet.
* Anders worden alle features samengesmolten en in de GIO gezet

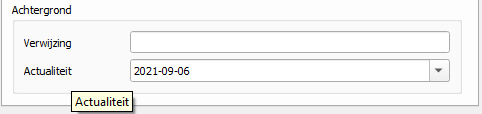
**GIO**



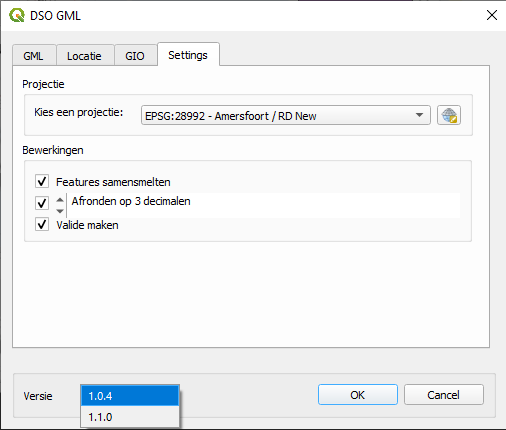
***Automatisch vullen***:

Attributen aanmaken met dezelfde naam als de label van het invulveld. Dan worden die waarden uit het attribuut overgenomen.

Tooltip op label geeft de naam die voor automatisch invullen als attribuutnaam gebruikt moet worden.



**Settings:**



*Default deze settings behouden, w*el mogelijk:

* Minder decimalen (pijl naar beneden)
* Versie kiezen (1.0.4 of v1.1.0 in voorbeeld)

Select Ok en er wordt een GML en XML gemaakt.